

Règles du Bridge :

Jeu qui se joue à 4 : équipes de 2, jouant les uns en face des autres.

Le jeu de carte est un jeu classique de 52 cartes (quatre couleurs).

On doit fournir la couleur demandée.

Aucune obligation de couper surcouper (comparativement à la Belote).

Pour vérifier qu'il n'y a pas eu d'erreur, chaque joueur garde ses 13 cartes devant lui une fois jouées, face cachée, en position droite (si on a remporté le pli) ou de travers (si on a perdu le pli).

Les **couleurs** ont un ordre, en croissant : trèfle, carreau, cœur, pique, on en joue une cinquième (Sans Atout = SA) qui sera plus forte que les autres couleurs.

Ordre des cartes : 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Valet Dame Roi As.

Il y a deux phases de jeu : les annonces (on fait des enchères) puis la phase de jeu avec les cartes.

Vocabulaire :

Donne : distribution du jeu de cartes (aléatoire ou préparée).

Position : chaque joueur à une position à la table : Nord, Est, Sud ou Ouest.

Partenaire : personne qui joue avec nous

Enchère : mettre une carte de la boîte à enchères

Parler : faire une enchère

Donneur : celui qui commence à parler

Ouvreur : la première personne qui fait une enchère autre que Passe.

Contrat : dernière enchère (suivie de 3 « Passe »)

Déclarant : joueur qui joue le contrat = Premier à avoir parlé dans la couleur du contrat

Entamer : poser une carte sur la table (la première) face cachée, son partenaire acceptant (pour éviter une erreur). La personne qui entame se situe à gauche de celle qui a remporté le contrat.

Mort : partenaire de celui qui a fait le contrat

Atout : couleur la plus forte

Couper : mettre un atout lorsqu'on a plus la couleur demandée

Pli / levée : lorsque 4 cartes ont été jouées : la plus forte remporte un pli (ou une levée)

Défausser : mettre une carte d'une couleur non demandée (qui ne remportera pas le pli).

Manche : palier permettant de gagner un bonus de points : 10 levées à l'atout (27 points), 9 levées à SA (25 points)

Petit Chelem : déclarer 12 levées (33 points)

Grand Chelem : déclarer 13 levées (37 points)

Fit : les partenaires ont 8 cartes dans une couleur (on est alors fitté).

Majeure : couleur ♥ ou ♠

mineure : couleur ♦ ou ♣.

Les points (permet d'évaluer la qualité de son jeu) :

Points d'honneurs (notés H) : As = 4 ; Roi = 3 ; Dame = 2 ; Valet = 1

Points de distribution (si fitté : 8 carte dans une majeure) :

1 point doubleton (2 cartes dans une couleur).

2 points pour chaque singleton (1 carte).

3 points pour chaque chicane (0 carte).

2 points pour le 9ème atout. 1 point pour chaque atout à partir du 10ème.